



GRAPHISOFT RESELLER

CORSO ARCHICAD – LIVELLO BASE

Durata: 28 ore divise in 7 lezioni da 4 ore ciascuna

Programma

MODULO 1 – INTERFACCIA ARCHICAD – CONCEPT DEL PROGRAMMA - CONCETTI BASE DEL MODELLO B.I.M.

In questo modulo si prende confidenza con l'interfaccia grafica del software per imparare ad orientarsi e ad esplorare il modello tridimensionale dell'edificio oggetto del corso. Viene presentata la filosofia alla base del software e le impostazioni di per utilizzarlo al meglio impostando fin da subito un progetto BIM.

- Interfaccia grafica: menù/barre strumenti/navigatore
- I comandi di selezione e modifica
- La parametricità degli elementi ARCHICAD
- Building Information Modeling: come vengono gestite le informazioni e come vanno organizzate per utilizzare al meglio il programma.

MODULO 2 - SVILUPPO DEL MODELLO B.I.M.

In questo modulo si iniziano ad usare gli strumenti di progettazione di ARCHICAD per sviluppare l'edificio: partendo dall'involucro fino ad arrivare agli oggetti d'arredo, direttamente in 3D.

- Impostare i Piani architettonici dell'edificio.
- Importare il rilievo del lotto attraverso il formato DWG.
- Capire il concetto di Lucido per il disegno degli elementi
- Definire la geometria dell'edificio: disegnare piano terra attraverso l'uso degli strumenti: Muro, Pilastro, Solaio, Finestra e Porta.
- Definire i Marker di Sezione e Alzato per la creazione delle viste di Sezione e Prospetto estrapolati dal modello 3D.
- Definire la geometria dell'edificio: disegnare il piano primo attraverso l'uso degli strumenti: Muro, Solaio, Scala, Finestra e Porta.
- Completare lo sviluppo dell'edificio: disegnare il piano copertura attraverso l'uso dello strumento Falde e delle Connessioni.
- Completare lo sviluppo dell'edificio: disegnare il terreno e attraverso l'uso dello strumento Mesh.
- Lavorare con i retini per le pavimentazioni e gli oggetti parametrici per definire l'arredamento.

OPENVIEW Srl | *Virtual Building Solutions* – GRAPHISOFT RESELLER

Via Renzo Zanellini, 15 – 4610 Mantova – P.IVA 02505710208

www.openviewsolutions.it - info@openviewsolutions.it

MODULO 3 - MISURARE IL MODELLO B.I.M.

In questo modulo si procede con la misurazione del progetto attraverso l'inserimento di quote, testi, etichette e zone.

- Quotare il progetto attraverso lo strumento Quote.
- Quotare le sezioni e i prospetti attraverso l'uso delle Quote e Quote altimetriche in sezione.
- Quotare il terreno con la Quota altimetrica in pianta.
- Descrivere il disegno attraverso lo strumento Testo e lo strumento Etichetta
- Calcolare le superfici dei locali e l'area finestrata attraverso l'utilizzo delle Zone

MODULO 4 – PRESENTARE e CONDIVIDERE IL MODELLO B.I.M.

In questa fase saranno create le tavole di stampa e saranno impaginati i disegni. Verrà spiegato come creare render veloci ma efficaci con il motore di Rendering di CineRender.

- La stampa con ARCHICAD
- Impaginare i disegni nelle tavole
- Esportare in formato PDF e DWG
- Realizzare delle immagini fotorender attraverso le impostazioni Base di CineRender